

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa lingkungan pembelajaran mesin mobil dalam *metaverse* yang telah dirancang berhasil menciptakan pengalaman belajar yang interaktif dan menarik. Fitur-fitur utama seperti navigasi ruang kelas, partisipasi dalam diskusi, pelaksanaan simulasi perbaikan, dan eksplorasi komponen mesin secara virtual telah berjalan dengan baik pada sebagian besar platform.

Namun, terdapat beberapa kendala yang perlu diperhatikan, terutama terkait dengan tampilan visual dan interaksi pengguna pada platform realitas virtual. Fitur berbagi layar dan mekanisme duduk belum dapat diimplementasikan secara optimal pada platform ini. Selain itu, tampilan indikator performa mesin dan kecepatan pada platform realitas virtual juga memerlukan perbaikan untuk memberikan informasi yang lebih jelas kepada pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian dan temuan kendala di atas, berikut beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut:

- a. Implementasi mekanisme duduk untuk memberikan pengalaman yang lebih nyata.
- b. Peningkatan tampilan indikator performa mesin dan kecepatan pada platform realitas virtual perlu diperbaiki agar lebih jelas dan mudah dibaca.
- c. Evaluasi desain antarmuka pengguna perlu terus dievaluasi untuk memastikan kemudahan penggunaan dan navigasi pada semua platform.
- d. Perlu dikembangkan berbagai skenario pembelajaran yang lebih kompleks dan menantang untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.

- e. Lingkungan pembelajaran dapat diintegrasikan dengan alat bantu pembelajaran lainnya seperti quiz interaktif atau forum diskusi untuk memperkaya pengalaman belajar.

Dengan melakukan perbaikan dan pengembangan yang berkelanjutan, lingkungan pembelajaran mesin mobil dalam metaverse ini berpotensi menjadi alat yang sangat efektif dalam meningkatkan pemahaman konseptual dan keterampilan praktik siswa di bidang otomotif.