

## ABSTRAK

Maheza Ferro Annas Jasmindar, 2024. **Perancangan Buku Ilustrasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Peraturan dan Skill Dasar Dalam Bermain Basket.** Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (S1), Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Indonesia, Pembimbing: Rahmat Kurniawan, S.Pd., M.Pd

Kata kunci: Basket, Peraturan, Skill dasar, Ebook, Ilustrasi, Media Pembelajaran.

Permainan bola basket adalah olahraga yang kompleks, melibatkan berbagai peraturan dan keterampilan dasar yang harus dikuasai oleh pemain. Kompleksitas ini seringkali menjadi hambatan bagi pemula atau orang awam yang ingin mempelajari dan memahami permainan ini. Penelitian ini bertujuan untuk merancang buku ilustrasi dalam bentuk ebook yang menampilkan video di setiap babnya, guna mempermudah orang-orang awam dalam mempelajari permainan bola basket. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi wawancara dan survei terhadap individu-individu yang tidak memiliki pengetahuan dasar tentang bola basket. Proses wawancara dan survei dilakukan untuk mengidentifikasi kesulitan yang dihadapi oleh pemula dalam memahami peraturan dan keterampilan dasar basket. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa ebook ilustrasi yang dilengkapi dengan video di setiap babnya dapat secara signifikan meningkatkan pemahaman peserta didik mengenai peraturan dan keterampilan dasar bermain basket. Ebook ini dirancang untuk memberikan pengalaman belajar yang interaktif dan efektif, di mana ilustrasi visual dan video digunakan untuk menjelaskan materi secara komprehensif dan menarik. Feedback dari pengguna menunjukkan bahwa kombinasi ilustrasi dan video membuat materi lebih mudah dipahami dan lebih menarik, sehingga memotivasi mereka untuk terus belajar. Ebook ini diharapkan dapat menjadi alternatif media pembelajaran yang efektif dan inovatif, membantu pemula dalam menguasai peraturan dan keterampilan dasar bermain bola basket dengan cara yang lebih menyenangkan.

## **ABSTRACT**

Maheza Ferro Annas Jasmindar, 2024. ***Design of an Illustrated Book to Increase Understanding of the Rules and Basic Skills in Playing Basketball***. Final Project, Study Program Program Sarjana, Visual Communication Design (S1), STIKI – MALANG, Advisor: Rahmat Kurniawan, S.Pd., M.Pd

*Keywords: Basketball, Rules, Basic Skills, Ebook, Illustrations, Learning Media*

*The game of basketball is a complex sport, involving various rules and basic skills that players must master. This complexity often becomes an obstacle for beginners or lay people who want to learn and understand this game. This research aims to design an illustrated book in ebook form that displays videos in each chapter, to make it easier for lay people to learn the game of basketball. The research methods used in this study include interviews and surveys of individuals who do not have basic knowledge about basketball. The interview and survey process was carried out to identify the difficulties faced by beginners in understanding the rules and basic basketball skills. The results of this research show that an illustrated ebook equipped with videos in each chapter can significantly increase students' understanding of the rules and basic skills of playing basketball. This ebook is designed to provide an interactive and effective learning experience, where visual illustrations and videos are used to explain the material in a comprehensive and engaging manner. Feedback from users shows that the combination of illustrations and videos makes the material easier to understand and more interesting, motivating them to continue learning. It is hoped that this ebook can be an effective and innovative alternative learning medium, helping beginners master the rules and basic skills of playing basketball in a more fun.*