

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Card game merupakan media komunikatif yang bisa disampaikan pesan atau informasi melalui visual. Card game ini sebagai media informasi untuk pelajar yang ingin belajar tentang kebudayaan Bantengan Jaranan Poncokusumo. Penelitian ini dapat dinilai menjadi media informasi dengan cara yang menyenangkan dan mudah.

Banyaknya media informasi atau pembelajaran yang semakin canggih kalangan remaja harus memahami bagaimana cara untuk menambah wawasan kebudayaan untuk mereka berkembang dari data yang mereka peroleh.

Kesimpulan merupakan rangkuman hasil yang dicapai dan merupakan jawaban rumusan masalah. Kesimpulan dapat mengemukakan Kembali masalah penelitian dan kemudian menjawabnya. Menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang dikerjakan layak untuk diimplementasikan. Penulis tidak berkenan menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat hasil dari penelitian.

### **5.2 Saran**

Perancangan ini dapat dikembangkan lebih lanjut sebagai bagian dari proses media informasi dan literatur untuk perancangan selanjutnya. Pengembangan yang dimaksud dapat berupa penambahan media atau visual yang

digunakan untuk menginformasikan kebudayaan Bantengan Jaranan Poncokusumo, dan juga mendukung fasilitas yang dibutuhkan oleh target audien.