

## ABSTRAK

Rio Agustyas, 2022. **Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Youth Break The Boundaries (YBB) menggunakan metode User Centered Design (UCD)**, Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (S1), STIKI – MALANG, Pembimbing: Eva Handriyantini , Co. Pembimbing: Rahmat Kurniawan

Kata kunci: Aplikasi, UI/UX, User Centered Design, NGO, Youth Break The Boundaries

Keterampilan kepemimpinan khususnya di bidang pendidikan sangat penting bagi kaum muda untuk berkontribusi kepada masyarakat. Kepemimpinan merupakan bagian dari pengalaman belajar seorang individu. Belajar berasal dari pikiran dan gagasan yang diciptakan sebagai hasil dari pengalaman. Ini adalah sebuah "belajar sambil melakukan" atau proses "pembelajaran berdasarkan pengalaman. Salah satu Organisasi NGO (*non-governmental organization*) yang di pelopori oleh pemuda-pemuda indonesia yang berkarir di luar negeri membangun sebuah yayasan bernama Youth Break the Boundaries (YBB). Selain itu mereka juga membuat berbagai program international seperti *Istanbul Youth Summit* (IYS), *Cairo Youth Summit* (CYS), *Dubai Youth Summit* (DYS). YBB (*Youth Break the Boundaries*) menghadirkan sebuah platform aplikasi sebagai media informasi program-program konferensi antar pemuda, Webinar, berkaitan tentang pengembangan diri bagi pemuda di seluruh dunia. YBB menghadirkan sebuah platform aplikasi yang dimana dalam aplikasi tersebut menjadi wadah program-program yang mereka jalankan. YBB merilis sebuah aplikasi dimana aplikasi tersebut memiliki fitur untuk penyebar luasan informasi beasiswa, dan membantu proses pendaftaran main program yang dijalankan oleh YBB. Dengan hasil responden yang menjawab persoalan aplikasi sebelumnya seperti kesulitan mencari event secara spesifik, membingungkan saat melakukan pendaftaran acara, tampilan yang membuat kurang nyaman pengguna. Maka dari itu aplikasi youth break the boundaries (YBB) dikembangkan menggunakan metode *user centered design* (UCD) yang dapat menjawab persoalan pengguna aplikasi YBB sebelumnya.

## ABSTRACT

Rio Agustyas, 2022. **Development of UI/UX Design for Youth Break The Boundaries (YBB) application using the User Centered Design (UCD) method**, Final Project, Visual Communication Design Study Program (S1), STIKI – MALANG, Supervisor: Eva Handriyantini , Co. Supervisor: Rahmat Kurniawan

Keywords: Application, UI/UX, User Centered Design, NGO, Youth Break The Boundaries

Leadership skills especially in the field of education are very important for young people to contribute to society. Leadership is part of an individual's learning experience. Learning comes from thoughts and ideas that are created as a result of experience. This is a "learning by doing" or "learning based on experience" process. One of the NGO (non-governmental organizations) which was pioneered by Indonesian youths who had careers abroad built a foundation called Youth Break the Boundaries (YBB). In addition, they also create various international programs such as the Istanbul Youth Summit (IYS), Cairo Youth Summit (CYS), Dubai Youth Summit (DYS). YBB (Youth Break the Boundaries) presents an application platform as a medium for information on conference programs among youth. , Webinar, related to self-development for youth around the world. YBB presents an application platform where the application becomes a forum for the programs they run. YBB releases an application where the application has features for disseminating scholarship information, and assisting the process registration for the main program run by YBB. With the results of respondents who Answering previous application problems such as difficulty finding specific events, confusion when registering events, displays that make users uncomfortable. Therefore, the youth break the boundaries (YBB) application was developed using the user centered design (UCD) method which can answer the problems of previous YBB application users.