

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penjualan Konsinyasi mulai banyak dilakukan di kalangan banyak toko yang diistilahkan dengan sebutan jual titip. Konsinyasi adalah sebuah metode penjualan dan bentuk Kerjasama antara pemilik barang dengan pemilik toko, lalu dimana barang dari produsen menitipkan ke penjual .

Felin Bakery merupakan toko kue yang menjual kue produk sendiri maupun dari produsen lain (rekanan) dengan sistem konsinyasi. Dengan sistem konsinyasi Felin bakery mendapatkan keuntungan melalui selisih harga jual dengan harga beli dari rekanan dan tidak menanggung produk yang tidak terjual. Felin Bakery melakukan pencatatan data kue yang di titipkan, mengembalikan kue yang tidak terjual dan serta melakukan pembayaran kue yang terjual pada rekanan.

Toko ini memiliki banyak pemasok, sehingga penerimaan barang harus dicatat dengan baik, terutama harga beli dan harga jual. Penentuan keuntungan dan juga mengembalikan barang dapat dicatat dengan baik karena setiap barang akan dikembalikan pada esok hari. Tiap penerimaan dan pengembalian barang harus dicek ulang yang dititipkan maupun sisa stock barang kepada pemasok.

Dalam mengelola usahanya Felin bakery belum memanfaatkan teknologi informasi, semua pendataan transaksi dilakukan dengan menggunakan kertas untuk mencatat data pelanggan serta membuat nota transaksi penerimaan kue, penjualan dan pengembalian. Pengelolaan dengan cara ini menimbulkan permasalahan dalam proses perhitungan pembayaran pada rekanan, catatan rusak/hilang, dan keakuratan diantaranya adalah kesalahan perhitungan, lamanya dalam menyusun laporan, serta kehilangan data.

Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi konsinyasi yang dapat digunakan untuk melakukan pencatatan penerimaan, penjualan dan pengembalian kue sehingga dapat mempermudah proses pembayaran pada rekanan.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi konsinyasi yang dapat mempermudah perhitungan pembayaran pada rekanan?

1.3 Tujuan Penelitian

membangun sistem informasi konsinyasi yang dapat mempermudah perhitungan pembayaran pada rekanan.

1.4 Batasan Masalah

1. Sistem ini digunakan untuk melakukan pencatatan penerimaan, penjualan dan pengembalian kue, pembayaran dan pelaporan.
2. Pengguna sistem ini adalah rekanan, administrasi, kasir dan pemilik usaha atau pimpinan.
3. Sistem yang dibuat berbasis website dengan menggunakan mysql sebagai database manajemen sistem

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memudahkan administrasi kasir yang meliputi penerimaan atau pemasukan serta pengeluaran data agar tidak terjadi kesalahan
2. Mempermudah perhitungan pembayaran pada rekanan
3. Melakukan pencatatan penerimaan, penjualan dan pengembalian kue sehingga dapat mempermudah proses pembayaran pada rekanan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan menentukan dan memilih topik permasalahan terlebih dahulu sebelum melakukan penyelesaian masalah yang akan dibahas. Dengan adanya metodologi penelitian, maka penelitian akan memiliki alur yang terarah dan sistematis. Metodologi penelitian akan menjadi kerangka dasar berpikir logis bagi pengembangan penelitian ke arah penarikan kesimpulan secara ilmiah.

1.6.1 Tempat Dan Waktu Penelitian

Proses untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam menemukan permasalahan yang sedang terjadi saat ini dilakukan di Felin Bakery yang ada di Istana Dieng Timur IV No.14 Kel,Pisang Candi, Kec.Sukun, Kota Malang pada tanggal 20 Juni 2022 pukul 12.00.

Waktu penelitian dimulai pada;

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Tahun penelitian 2022 Periode Bulan ke 2																								
Tahapan	Bulan I				Bulan II				Bulan III				Bulan IV				Bulan V				Bulan VI			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Perencanaan																								
Analisa																								
Desain																								
Implementasi																								
Uji coba																								

1.6.2 Bahan dan Alat Penelitian

a. Bahan

Bahan untuk menyusun laporan menggunakan bahan untuk melakukan survey atau penelitian berupa data yang didapatkan dari hasil observasi kepada Felin Bakery.

b. Alat Penelitian

1. Hardware

Sistem Operasi : Windows 11 Pro 64-bit.

Prosesor : Intel(R) Core(TM) i5-10400U CPU @2.50GHz (4 CPUs), ~2.7GHz

Memori : 12 GB RAM

2. *Software*

Teks Editor : Visual Studio Code, Microsoft Word 2016.

Situs Pencarian : Google Chrome, Microsoft Edge.

Aplikasi : Power Design 6

Bahasa Pemrograman : PHP.

Web Server : XAMPP

Framework : CI (Codeigniter).

1.6.3 Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data ini penulis melakukan penelitian untuk mengumpulkan berbagai informasi yang nantinya akan digunakan untuk membuat laporan. Tahap pengumpulan data yang mendukung penelitian ini di antaranya:

A. Metode Wawancara

Wawancara merupakan suatu kegiatan yang merupakan pertemuan antara dua orang atau lebih untuk melakukan pertukaran informasi dan ide melalui tanya jawab.

Wawancara ini dilakukan kepada penulis dan pihak sekolah, wawancara bertujuan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan penulis dengan dilakukan tanya jawab kepada pemilik Felin Bakery.

B. Metode Observasi

Metode Observasi ini penulis mengumpulkan data yang dilakukan melalui pengamatan. Metode ini bertujuan untuk mendapatkan informasi secara langsung dari pemilik Felin Bakery.

C. Studi Pustaka

Selain observasi dan wawancara, Penulis juga melakukan penelusuran literatur, mencari dan mengumpulkan informasi dari berbagai website, jurnal, dan artikel tentang konsep yang akan dibuat.

1.6.4 Analisa Data

Berdasarkan informasi yang sudah dikumpulkan, penulis juga melakukan analisa dengan metode analisa sebab akibat untuk mengetahui segala kebutuhan yang akan diperlukan dalam membuat sistem dan guna mengetahui berbagai fakta yang mempengaruhi dalam pengambilan keputusan.

1.6.5 Prosedure Penelitian

Dalam prosedur ini menggunakan metodologi *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan tahapan sebagai berikut:

A. Tahap Penelitian

Dalam tahap ini penulis akan menggunakan observasi dan wawancara terhadap pemilik dan pegawai agar mendapatkan sebuah ide untuk perencanaan membuat sistem pada perusahaan.

B. Tahap Analisis

Dalam tahapan ini peneliti melakukan analisis terhadap kendala yang dialami perusahaan serta pegawai menggunakan metode observasi dan wawancara.

C. Tahap Desain

Dalam Pengembangan system ini dilakukan dengan cara mengecek hasil analisis. Kemudian penulis membuat sebuah desain untuk membangun sebuah aplikasi.

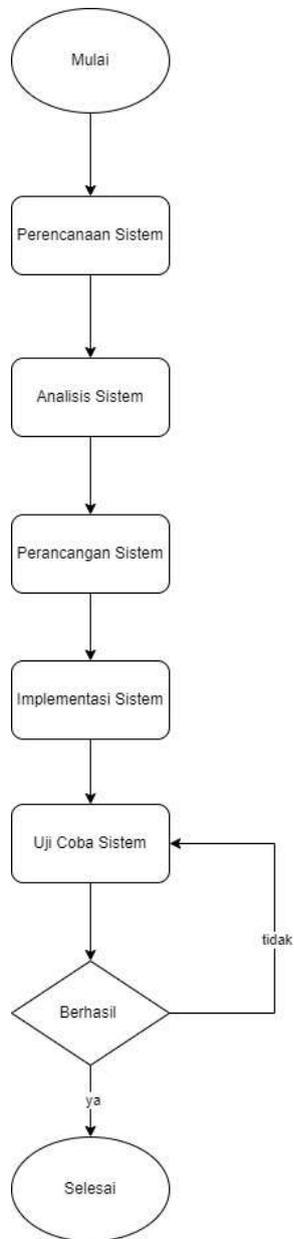
D. Tahap Implementensi

Dalam tahapan ini penulis membuat aplikasi berdasarkan desain yang dibuat. Pengembangan aplikasi ini akan berjalan dari awal hingga siap menjalankan aplikasi. Dari fungsi yang dibutuhkan hingga tampilan.

E. Tahap Uji Coba

Dalam tahapan ini penulis akan melakukan uji coba aplikasi ini apakah sudah berhasil dijalankan atau tidaknya yang dibuat.

Adapun gambar mengenai tahap prosedur penelitian dengan urutan yang benar adalah sebagai berikut:



Gambar 1. 1 **Prosedur Penelitian**

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam melakukan penelitian penulis menggunakan metode penelitian yang ditujukan untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah yang menjadi pokok pembahasan, Batasan masalah yang menjelaskan Batasan dari materi pokok permasalahan, tujuan yang diinginkan penelitian dalam melakukan penelitian, manfaat dari penelitian yang dilakukan oleh peneliti untuk system di masa mendatang, metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam menyusun laporan, serta sistematika penulisan yang digunakan dalam mempermudah penjelasan pembahasan.

2. Bab II : LANDASAN TEORI

Pada bagian ini menjelaskan mengenai pengertian teori dasar serta mengandung kajian penelitian.

3. BAB III : ANALISIS DAN PENRANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini menjelaskan tentang perancangan perangkat lunak sistem yang dibuat yang mencakup analisa dan perancangan.

4. BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini mencakup Memaparkan dan menganalisa permasalahan, solusi dari permasalahan yang ada, desain dan hasilnya.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi penutup beserta kesimpulan dari laporan sistem yang telah dibuat beserta saran yang digunakan untuk melakukan pengembangan sistem lebih lanjut.

6. DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisikan berbagai sumber referensi dapat digunakan untuk menulis Tugas Akhir yang akan dibuat.