

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pembuatan aplikasi *virtual lab* ini telah selesai dilakukan, dan beberapa kesimpulan yang dapat ditarik adalah sebagai berikut:

1. Materi dan permasalahan tentang perbaikan komputer telah ditetapkan untuk dimasukkan kedalam aplikasi *virtual lab*.
2. Aplikasi *virtual lab* tentang perbaikan komputer telah berhasil dikembangkan dengan menggunakan Gamemaker Studio 2.
3. Aplikasi tersebut telah berhasil diuji, dimana hasil pengujian penggunaan sesuai dengan tahap perencanaan.

5.2 Saran

Beberapa kesimpulan dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *virtual lab* ini memiliki potensi untuk diteliti dan dikembangkan lebih lanjut, terutama untuk perbaikan komputer selain pc, semisal laptop.
2. Hasil ini dapat dijadikan referensi, maupun digunakan untuk pengembangan aplikasi *virtual lab* selanjutnya ke depannya, terutama dengan penambahan masalah-masalah terkait *software*.
3. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya data kinerja pengguna dapat disimpan didalam sebuah database penyimpanan untuk dijadikan referensi maupun evaluasi di waktu yang akan datang.