**ABSTRAK**

Andrianes Ananda Kurniawan, 2018. TUTORIAL PEMBELAJARAN TUMBUHAN DIKOTIL MONOKOTIL MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY* BERBASIS MOBILE, Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI Malang. Pembimbing : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT, Co Pembimbing : Saiful Yahya, S.Sn, M.T.

Kata Kunci : Tutorial, Android, Tumbuhan, Jenis tumbuhan

*Augmented Reality* (AR) adalah adalah teknologi yang menggabungkan benda maya tiga dimensi (3D) ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi. Pemahaman mengenai penggolongan Tumbuhan berdasarkan jenis bijinya, merupakan salah satu dari sub tema dalam Ilmu pengetahuan Alam. Selain itu pembelajaran tersebut sangat dekat kaitannya dengan lingkungan keseharian, oleh karena itu pengguna diharapkan mampu memahami konsep penggolongan tumbuhan berdasarkan jenis bijinya. Penggunaan teknologi dalam bidang tutorial dapat dimanfaatkan untuk salah satu penyampaian pengetahuan dalam bentuk memahami ilmu tersebut. Penulis memutuskan untuk mengangkat tema “Tutorial Pembelajaran Tumbuhan Dikotil Monokotil Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis Mobile“. Dalam tutorialmemiliki dua fitur utama, yaitu pembelajaran dan animasi 3D. Pada fitur Pembelajaran, terdapat 3 level, pada setiap level pengguna dapat mempelajari pengetahuan umum mengenai penggolongan Tumbuhan, dan fakta dari setiap bagian Tumbuhan, lalu pada akhir level terdapat kuis dimana nilai kuis tersebut berguna untuk membuka level selanjutnya. Sedangkan fitur animasi 3D berguna untuk mengenalkan pengguna pada setiap bagian Tumbuhan sesuai dengan yang dipindai. Dalam hasil penelitian yang telah di lakukan bahwa hasil dari penerapan *Augmented Reality* (AR) telah berhasil di implementasikan pada smartphone berbasis Android dengan menerapkan object 3D bagian Tumbuhan yang ditampilkan ketika smartphone dengan sistem operasi Android mentrigger kartu yang berisi nama bagian Tumbuhan.