# ABSTRAK

Yoppy Pangestu. 2018. PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI PENGENALAN CANDI DI AREA MALANG BERBASIS MOBILE, Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI MALANG.

Pembimbing : Jozua F.Palandi, M.Kom

Co. Pembimbing : Saiful Yahya, S.Sn, M.T

Kata Kunci : Android, Augmented Reality, Candi, Multi Marker.

Augmented Reality adalah salah satu teknologi yang diterapkan pada android. Dengan teknologi ini memperbolehkan pengguna untuk melihat objek maya dua dimensi atau tiga dimensi yang diproyeksikan terhadap dunia nyata. Sebelumnya, penerapan teknologi ini pernah di aplikasikan pada pengenalan hewan, game, denah rumah, dan lain-lain. Aplikasi ini memiliki tujuan yaitu menerapkan teknologi augmented reality untuk mengenalkan candi di area Malang. Pada aplikasi ini menggunakan multi marker untuk mengenalkan bagian-bagian bangunan candi, multi marker tersebut berfungsi untuk mendapatkan penjelasan dari bangunan candi. Sebagai hasil pengujian dari aplikasi ini, penulis melakukan pengujian teknis berupa data marker, jarak dan sudut marker terhadap kamera AR. Dalam pengujian data marker, marker yang digunakan yaitu marker yang memiliki rating cukup tinggi. Pengujian sudut dan jarak dilakukan terhadap 7 marker candi yang berbeda-beda secara multi marker. Sehingga dapat di simpulkan bahwa teknologi augmented reality dapat di terapkan pada aplikasi berbasis mobile ini. Penulis berharap dengan adanya aplikasi ini, diharapkan pengguna dapat mengenal candi-candi di area Malang.