# BAB II
# TINJAUAN PUSTAKA

## 2.1 Penelitian Terdahulu

Berikut merupakan landasan dari penelitian terdahulu sebagai kajian dalam melakukan penelitan, yakni oleh:

Penelitian pertama dengan judul "Perancangan Aplikasi Startup Maiproyek Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel Dengan Metode Iterative Incremental Untuk Meningkatkan Penelitian Mahasiswa". Pada penelitian ini digunakan untuk mengembangkan aplikasi startup berbasis website "MaiProyek" untuk membina kerjasama antara mahasiswa Universitas Telekom dan instruktur dalam pengerjaan proyek, dan penelitian ini dilakukan oleh (Retna Taqiyyah Adiba, 2020). Perbedaan dengan sistem yang dikembangkan oleh penulis, yang fokusnya mencakup pembuatan platform yang membantu pencari kerja berhubungan dengan perusahaan, dengan fokus utama pada program magang atau *intership*.

Penelitian kedua dengan judul "Pengembangan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan". Penelitian ini mengembangkan aplikasi HIRE, sebuah platform pencarian pekerjaan, untuk mengatasi kesulitan para pencari kerja yang dilakukan oleh (Jennifer Basa Sondang & Yopi, 2019). Perbedaan sistem yang dikembangkan oleh penulis, ada pada penyampaian informasi, meskipun keduanya menggunakan metode Agile. Ketika dibandingkan dengan sistem yang dikembangkan oleh penulis, yang berfokus pada pencarian lowongan pekerjaan, sedangkan sistem dari penelitian ini ada forum diskusi antara perusahaan dan pencari kerja.

Penelitian ketiga dengan judul "Perancangan Website Pada Aplikasi Star-Up Rental Kendaraan *Egarage.id* Dengan Menggunakan Metode Iterative Incremental*"*. Penelitian ini berfokus pada perancangan dan pengembangan website startup rental mobil Egarage.id dengan menggunakan metode iterative yang

dilakukan oleh (Iqbal Aditya Salam, 2023). Dalam penelitian ini, penulis tidak mengembangkan sistem atau fitur lain dalam penelitian dan hanya menjelaskan metode iteratif inkremental. Hal ini menunjukkan adanya perbedaan antara penelitian penulis dengan penelitian sebelumnya yaitu perbedaan sistem dan fungsionalitas yang dikembangkan.

Penelitian keempat dengan judul "Rancang Bangun Backend Aplikasi Jobbie: Pencarian Dan Penyedia Jasa Lapangan Kerja" Pada penelitian ini untuk mengembangkan backend di aplikasi Jobbie menggunakan metode Agile Extreme Programming. Metode ini dipilih karena memungkinkan adanya perubahan kebutuhan perangkat lunak sesuai dengan permintaan klien Selain itu, tujuan penelitian ini juga mencakup pengujian sistem melalui unit testing dan blackbox testing yang dilakukan oleh (Bima Syaftiaan, Nadia Fitri Safira, & Febrian Rizky, 2021). Dalam hal tersebut,

Penelitian kelima dengan judul "Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi Berbasis Web". Penelitian ini untuk membuat sistem informasi lowongan pekerjaan untuk dapat diakses melalui internet di Kabupaten Kuantan Singingi. Tujuan dari survei ini adalah memberikan informasi yang lebih rinci, akurat, dan terbaru kepada pencari kerja tanpa dibatasi oleh waktu atau lokasi pencari kerja. Perbedanaan penelitian ini dengan penelitian yang dikerjakan penulis terletak pada metode penelitiannya, yang digunakan pada penelitian ini tidak ada metodenya, sedangkan penelitian penulis ada metode yang digunakan.

## 2.2 Teori Terkait

### 2.2.1 Website

Web yang kita kenal yaitu WWW (World Wibe Web) adalah salah satu salah satu informasi secara digitalisasi yang disajikan menggunakan media seperti : gambar, teks, animasi, suara dan video yang digabungkan baik bersifat statis atau dinamis yang saling terhubung dalam jaringan– jaringan halaman (hyperlink). Dimana website akan dalam format HTML dan akan diupload menggunakan hosting. (Pasaribu R & Rahayu D, 2017)

### 2.2.2 MySQL

MySQL merupakan tempat menyimpanan data pada sistem dimana akan dipanggil saat dilakukannya coding dengan bahasa pemrograman PHP. Database yang digunakan ada MySql menggunakan XAMPP menurut (Standsyah E. R. & S.N R. S. I., 2017)

### 2.2.3 Laravel

Laravel merupakan framework PHP versi 5.3 dengan struktur pengembangan web model-view-controller (MVC). Struktur ini juga membuatnya lebih mudah bagi pengguna untuk belajar dan menggunakannya dan mengurangi waktu implementasi. Taylor Otwell pertama kali menggunakan framework ini pada 22 Februari 2012. Laravel membuat pengembang lebih cepat dan lebih mudah dengan menyediakan fitur yang mereka butuhkan menurt (Bima Syaftiaan, Nadia Fitri Safira, & Febrian Rizky, 2021).

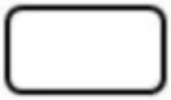
### 2.2.4 Metode Iterative

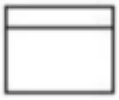
Iterative incremental adalah metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan proses pengembangan berulang dan bertahap. Pada setiap tahap, sistem yang dibuat diuji dan diberi petunjuk tentang apa yang harus dilakukan selanjutnya. Hal ini karena pendekatan Iterative incremental memungkinkan pengguna untuk mengamati produk saat sedang dikembangkan dan memberikan umpan balik atau feedback selama tahap pengembangan menurut (Iqbal Aditya Salam, 2023).

### 2.2.5 Activity Diagram

Diagram aktivitas, juga dikenal sebagai diagram aktivitas, menjelaskan alur kerja dan operasi sistem, proses bisnis, dan menu perangkat lunak. Tujuannya untuk menggambarkan aktivitas yang dapat dilakukan sistem. (Simatupang & Sianturi, 2019). Simbol berikut adalah diagram aktivitas :

*Table 1 Tabel Simbol Activity Diagram*

| | |
|---|---|
| | **Status Awal**<br><br>Menunjukkan status awal aktivitas sistem. |
|  | **Aktivitas**<br><br>Semua aktivitas dilakukan oleh sistem dimulai dengan kata kerja. |
| | **Percabangan / *decision***<br><br>Percabangan asosiasi memungkinkan untuk memilih dari beberapa aktivitas |
|  | **Penggabungan / *join***<br><br>Suatu asosiasi yang menggabungkan beberapa aktivitas |

| | |
|---|---|
| | **Status Akhir**<br><br>Status akhir ditampilkan pada diagram aktivitas Bersama dengan status akhir dari apa yang dilakukan sistem. |
|  | **Swimlane**<br><br>Yang bertanggung jawab atas kegiatan yang dilakukan. |