

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis pada pembuatan game edukasi anti kekerasan seksual untuk anak usia dini dengan menggunakan *Construct 3* maka dapat disimpulkan:

1. Pembuatan sebuah game dengan menggunakan *Construct 3* ini dapat diimplementasikan dengan mudah karena tampilannya yang mudah dimengerti dan tanpa harus menuliskan baris program secara manual.
2. Pada penelitian penulis menghasilkan media pembelajaran dalam bentuk game edukasi anti kekerasan seksual untuk anak usia dini, yang bertujuan membantu anak-anak memahami konsep sentuhan baik dan buruk serta pentingnya menjaga batasan tubuh dengan cara yang interaktif.
3. Dalam penelitian ini ini didapatkan hasil hasil pengujian responden pada game yang dibuat mengalami peningkatan hasil mulai dari interval Kurang dengan nilai 44,2% menjadi 88% yang berada pada interval sangat baik dari total 15 responden dan 7 kuis pertanyaan pre test dan pos test.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran yang diharapkan nantinya akan dapat dijadikan wawasan bagi yang ingin membuat atau mengembangkan game ini :

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya bisa menambahkan level atau rintangan yang lebih bervariasi dan menarik .
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur atau karakter yang lebih beragam agar tidak terasa monoton.
3. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan lebih banyak soal atau kuis yang lebih variatif, sehingga anak-anak dapat terus memperoleh pembelajaran terkini tentang edukasi seksual.