BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi dan teknologi informasi adalah hal dasar yang wajib dimiliki untuk melaksanakan kegiatan operasional dalam suatu organisasi maupun perusahaan. Menyatakan bahwa saat ini segala aspek aktifitas perusahaan sistem informasi dan teknologi informasi sudah menjadi keperluan dasar bagi perusahaan. Saat ini sistem informasi dan teknologi informasi merupakan bagian yang saling berkaitan dalam dunia bisnis. Dalam pembuatan keputusan sistem informasi dan teknologi informasi berperan sebagai penunjang (Lindawati dan Salamah,2018).

Penerapan pada teknologi informasi berbasis komputer yaitu perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software) dan pengguna (brainware). Ketiga komponen tersebut saling berinteraksi dan dihubungkan dalam suatu perangkat masukan keluaran (input-output media), yang sesuai dengan transformasi masing- masing. Perangkat keras (hardware) merupakan media yang digunakan untuk memproses informasi. Perangkat lunak (software) adalah sistem dan aplikasi yang digunakan untuk mengolah masukan (input) untuk menjadi sebuah informasi sedangkan pengguna (brainware) merupakan hal utama karena berfungsi sebagai peningkatan hardware dan software, serta sebagai pengelola (operator) masukan (input) dan sekaligus penerima hasil (output) sebagai pengguna sistem (user).

Sistem informasi harus dapat memberikan sebuah laporan tentang kehadiran dan kegiatan sehari-hari peserta magang. Sehingga peserta magang dapat mengisi laporan sesuai dengan data yang diberikan oleh sistem informasi. Akan lebih baik jika sistem informasi dapat mengirim data absensi dan aktifitas harian ke dalam format laporan magang. (H D Yulianto dan R B Firdaus,2021).

CV Sanggar Indonesia merupakan sebuah lembaga multiusaha yang berkembang dan fokus di bidang pendidikan pelatihan & kursus multimedia pembelajaran interaktif untuk dunia pendidikan di Indonesia. Perusahaan menjalankan kegiatan Digital Marketing, serta pengembangan aplikasi berbasis IT Developer Aplikasi Web, Content Creator, dan Multimedia. Dalam perusahaan ini masih menerapkan sistem absensi dan perhitungan insentif yang masih normal. Presensi manual yang masih diterapkan pada CV Sanggar Indonesia yaitu dengan mengisi data magang yang hadir dan juga ditulis dalam aplikasi Whatsapp lalu dikirimkan keadmin kantor. Dalam perusahaan CV Sanggar Indonesia juga terdapat permasalahan perhitungan gaji insentif dikarenakan lambatnya laporan absensi yang masih belum maksimal. Dengan permasalahan yang sudah dijelaskan diatas maka penulis merancang sebuah sistem informasi pengolahan data magang dan gaji insentif yang diterima. Bertujuan untuk meningkatkan mempercepat informasi data magang yang hadir dan juga informasi gaji insentif yang diterima.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat system informasi magang dan penggajian berbasis website guna mempercepat proses presensi, penugasan dan gaji insentif.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi berbasis website di CV Sanggar Indonesia untuk mempermudah proses pendataan mengenai presensi kehadiran dan juga tugas proyek yang dikerjakan.

1.4 Manfaat

a. Manfaat Praktis

Manfaat bagi penelitian ini diharapkan dapat menjadi acuan perusahaan untuk membantu proses presensi dan perhitungan laporan insentif

b. Manfaat Teoritis

Diharapkan penelitian ini dapat membantu atau sebagai referensi untuk peneliti selanjutnya dengan jenis penelitian yang berkaitan dan sesuai

1.5 Batasan Masalah

- a. Studi kasus dilakukan di CV Sanggar Indoensia
- b. Sistem yang dibuat hanya membuat data peserta, presensi, pelaporan dan gaji insentif
- c. Sistem tidak terhubung dengan pembayaran online

d. Sistem informasi berbasis website

1.6 Sistematika Penulisan

1.6.1 Tempat Dan Waktu Penelitian

Lokasi Penelitian : CV Sanggar Indonesia yang terletak di Grand Pesona PandaWnwangi D6. Jl. Simpang L.A Sucipto Gg Makam Kelurahan Pandanwangi, Kecamatan Blimbing, Kota Malang Jawa Timur 65124.

Waktu Penelitian : September 2022 – Desember 2022

Tabel 1.1 Time Schedule Penelitian

No	Kegiatan	September	Oktober	November	Desember
1.	Studi Literatur	√			
2.	Identifikasi Masalah dan Tujuan	√			
3.	Pengumpulan Data	√	√		
4.	Analisis Sistem		√		
5.	Perancangan Sistem		√	√	
6.	Implementasi Sistem			√	√
7.	Pengujian Sistem			√	√
8.	Evaluasi dan Perbaikan				√
9.	Penyusunan Laporan Skripsi				√
10.	Sidang dan Revisi				√

1.6.2 Bahan Dan Alat Penelitian

Bahan:

1. Windows 10
2. Xampp
3. Mysql
4. Visual Studio
5. Google

Alat :

1. Laptop
2. Mouse
3. Cas Laptop
4. Keyboard