

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada akhir penelitian ini, penulis menyampaikan kesimpulan dan saran berdasarkan temuan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya. Kesimpulan dan saran ini merangkum hasil dari perancangan aplikasi mobile yang menjadi fokus penelitian.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil penyusunan penelitian dan proses pengembangan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi keanggotaan Apocalypse Gym Women Only berbasis mobile berhasil dibangun dan mampu memecahkan permasalahan dalam proses pengelolaan keanggotaan yang sebelumnya masih dilakukan secara manual. Aplikasi ini mempermudah proses pendaftaran anggota, pemesanan kelas, dan konfirmasi pembayaran, serta membantu pengelolaan data keanggotaan secara lebih terstruktur dan efisien. Penggunaan metode UML untuk pemodelan sistem, Figma untuk desain antarmuka, dan Firebase untuk pengelolaan backend memberikan kontribusi terhadap kemudahan penggunaan dan efektivitas sistem. Hasil dari pengujian kali ini menggunakan metode Black Box menunjukkan bahwa seluruh fitur dalam aplikasi telah berjalan dengan sangat baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, dengan tingkat keberhasilan mencapai 100%. Aplikasi ini tidak melulu hanya untuk meningkatkan efisiensi operasional gym, tetapi juga memberikan pengalaman layanan yang lebih baik bagi para anggota.

#### **5.2 Saran**

Untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut, penulis sarankan agar aplikasi ini dilengkapi dengan fitur pembayaran online agar transaksi menjadi lebih praktis dan aman. Selain itu, pengembangan aplikasi ke platform iOS perlu dipertimbangkan agar dapat menjangkau lebih banyak pengguna dengan perangkat yang berbeda. Terakhir, penting untuk selalu terus melakukan evaluasi berkala kepada sistem ini agar dapat

menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna yang mungkin berkembang seiring waktu.