

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini, akan dirangkum dalam poin-poin berikut :

1. Sistem perpustakaan digital berbasis metaverse telah berhasil dikembangkan menggunakan platform FrameVR yang memungkinkan pengguna menjelajahi ruang perpustakaan secara virtual.
2. Fitur utama seperti pencarian buku, pembacaan buku digital, konsultasi dengan admin, ruang diskusi, dan tur virtual dapat diakses dengan baik oleh pengguna dan bekerja sesuai fungsinya.
3. Implementasi ruang virtual memberikan pengalaman baru bagi pengguna dalam menjelajah dan berinteraksi dengan konten perpustakaan digital secara lebih imersif dan fleksibel.
4. Pengujian sistem menunjukkan bahwa ruang virtual dapat diakses dengan lancar di berbagai perangkat, meskipun tetap memerlukan koneksi internet yang stabil dan perangkat dengan spesifikasi tertentu.

5.2 Saran

Untuk pengembangan di masa mendatang, sebaiknya sistem ini diuji secara lebih luas agar dapat diketahui secara menyeluruh tingkat efektivitas dan kendala yang mungkin dihadapi. Selain itu peningkatan fitur interaktif, seperti integrasi dengan berbagai layanan kampus akan semakin mendukung kenyamanan pengguna.