

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis

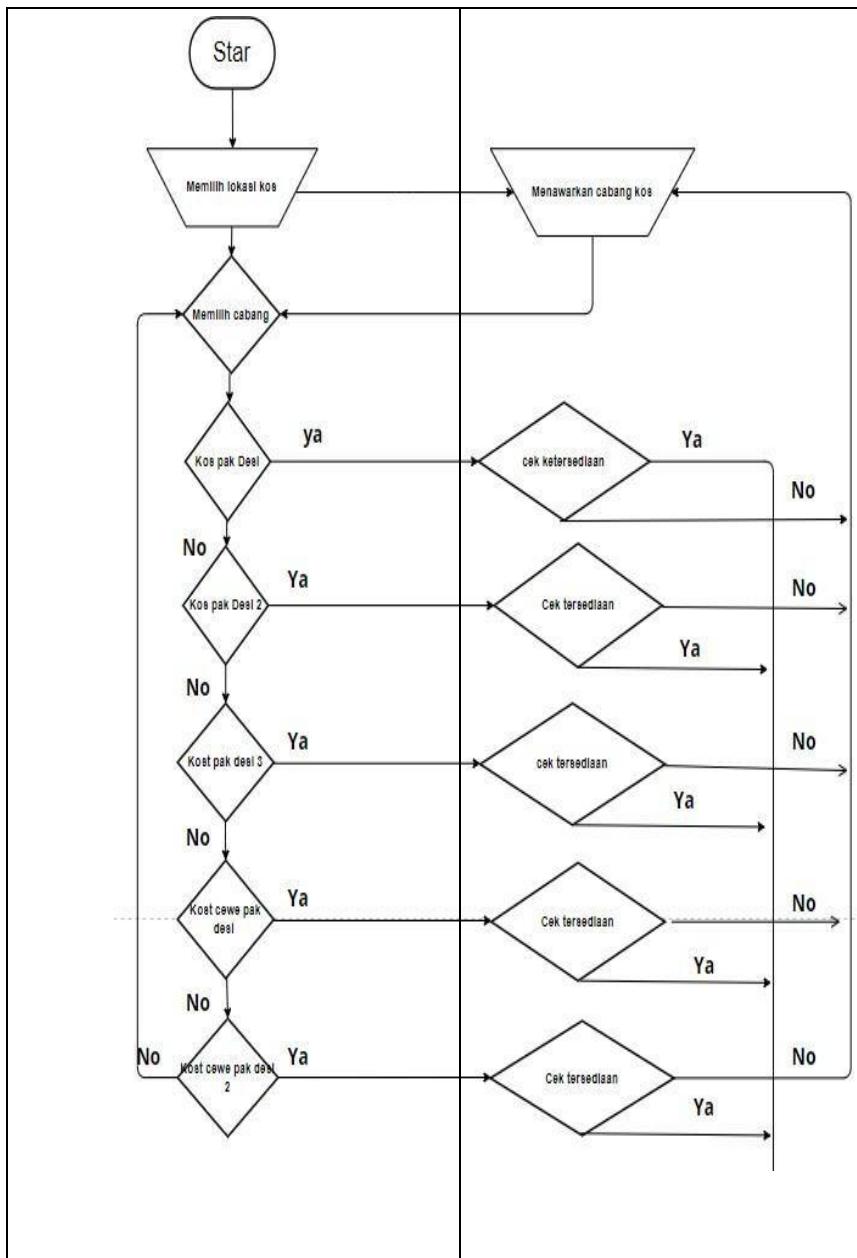
3.1.1 Identifikasi Masalah

Pada tahap identifikasi masalah ini penulis melakukan observasi secara langsung, dan wawancara. Kemudian penulis menggambarkan bahwa kegiatan yang dilakukan customer dan pemilik saat ini yaitu : customer datang ke lokasi secara langsung untuk cek fasilitas, kondisi dan keserديةan kamar bila tersedia kamar kemudian customer akan membayar uang secara tunai kepada pemilik kos dan pemilik kos akan memberikan cek atau kwitansi.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada flowchart dokumen yang menjelaskan sistem yang sedang berjalan.

Table 3.1 IOFC Pemesanan

Customer	Pemilik
----------	---------



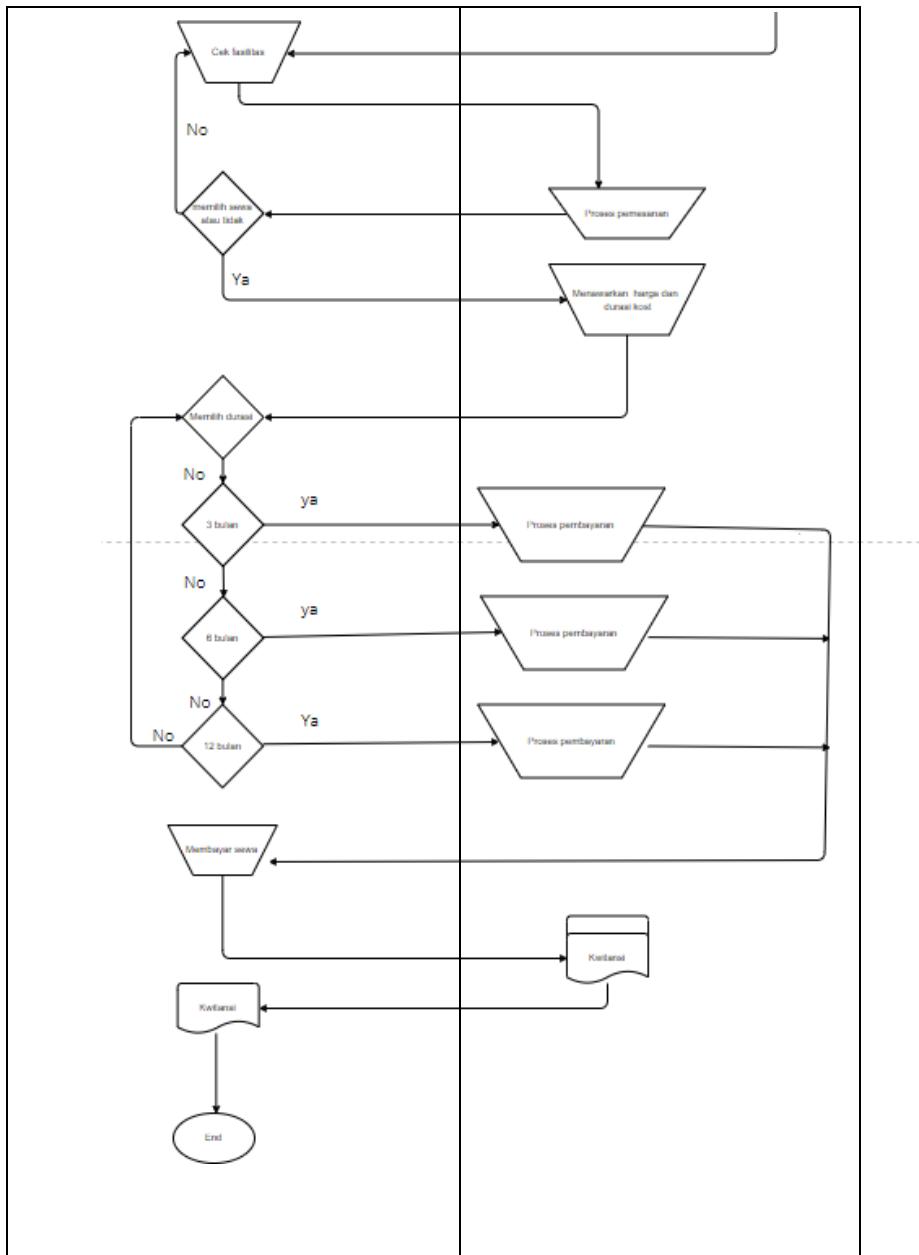


Table 3.2 Tabel sebab akibat

Permasalahan	Akibat	Solusi
Customer harus datang ke lokasi untuk cek fasilitas dan ketersediaan kamar	- Memakan waktu customer - Memakan biaya perjalanan	-Membuat fitur yang mampu megecek dan memberikan inforamasi tentang fasilitas kamar
Pembayaran harus mendatangi pemilik	- Memakan biaya perjalanan apa bila member ada diluar kota atau lagi mudik	- Membuat fitur yang mampu mempermudah upload pembayaran
Perpanjangan kontrak harus mendatangi pemilik kos	- kurang efesien karena customer harus menemui pemilik - customer harus sering cek pemilik ada di rumah atau tidak	- Membuat fitur untuk memperpanjang kontrak

	untuk memperpanjang kontrak	
--	-----------------------------	--

3.1.2 Pemecahan Masalah

Berdasarkan analisis sistem dan permasalahan-permasalahan yang terjadi, maka penulis ingin merancang sebuah “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOS PAK DESI GUNA MEMPERMUDAH ADMINISTRASI” dengan memberikan solusi pemecahan masalah, antara lain :

1. Sistem yang dirancang dapat mempermudah admin dalam mengelola data cabang, kamar, dan untuk transaksi pemesanan, pembayaran, perpanjangan kontrak dan pindah kamar dan untuk member mampu melakukan pemesanan, pembayaran , pindah kamar dan perpanjang kontrak.
2. Sistem ini juga dapat melakukan rekapan data sebagai laporan, sehingga mempermudah pihak kos.

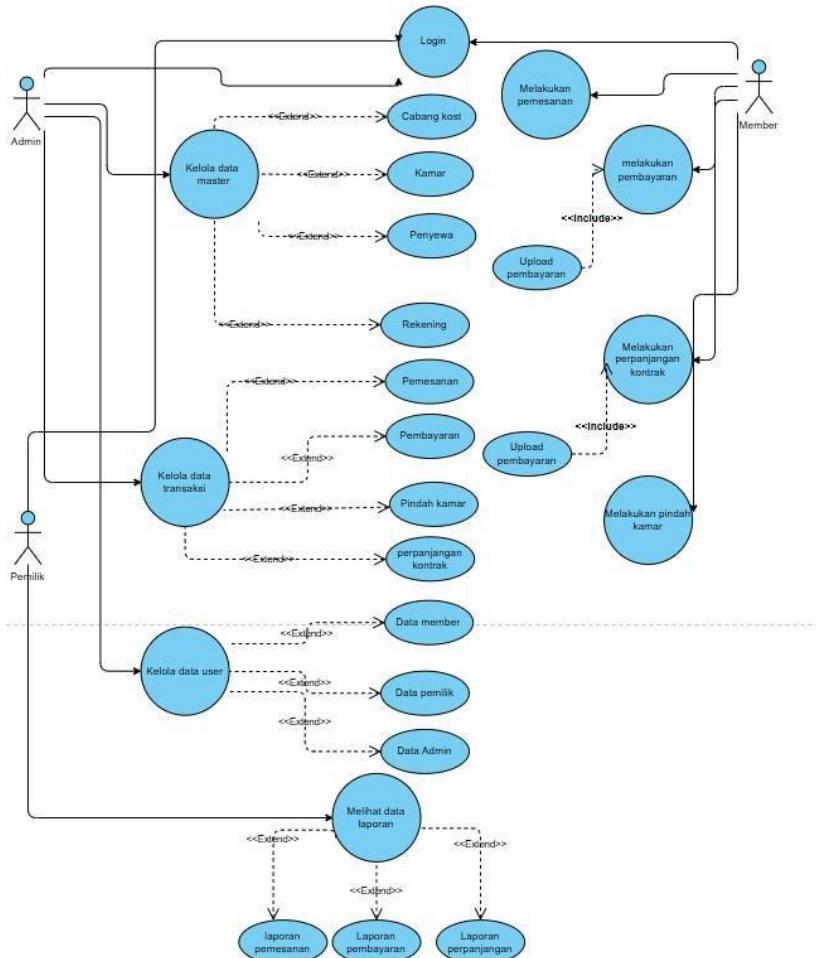
3.2 Perancangan

3.2.1 Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem ini menggunakan UML untuk menggambarkan sistem. Sistem ini dibuat untuk mempermudah Pemilik dalam melayani customer dan mempermudah member dalam memesan, membayar dan memperpanjang kontrak.Customer bisa cek fasilitas dan ketersediaan kamar .

A.Use case

Berikut ini adalah use case yang dibuat berdasarkan fungsional yang mewakili pemecahan masalah. Use case diagram keseluruhan sistem memiliki 3 aktor yaitu admin, member dan pemilik. Setiap aktor memiliki use case yang berbeda. Dan setiap use case mewakili langkah-langkah dari setiap aktor sehingga gambaran sistem lebih jelas dan memudahkan dalam merancang sistem informasi.



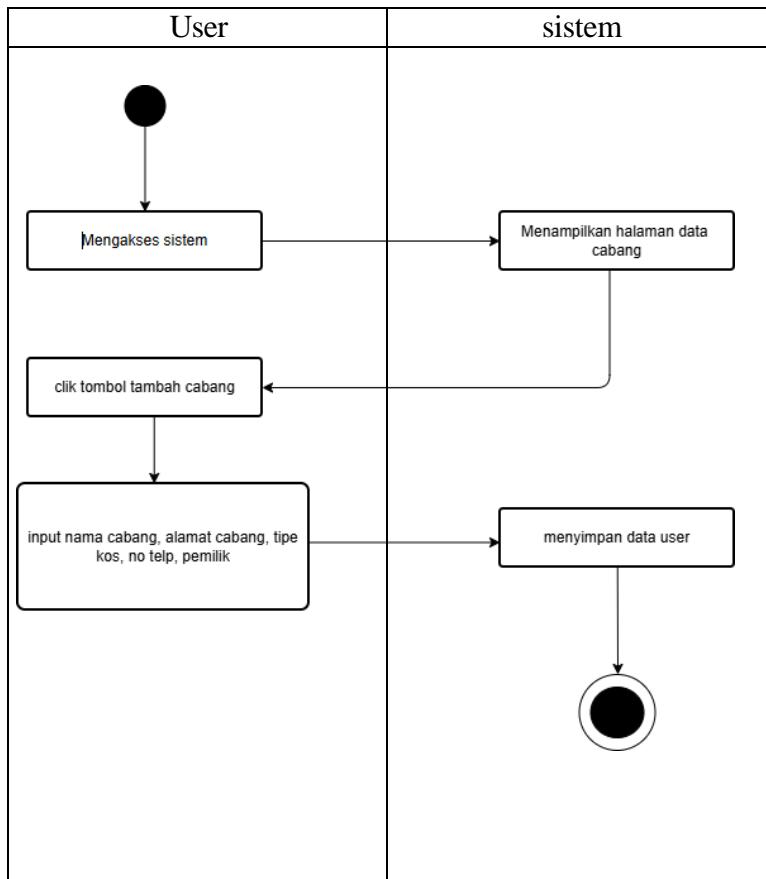
Gambar 3.1 Use case

B. Activity Diagram

A. Activity data cabang

Admin dapat mengelola cabang bila ada cabang terbaru .

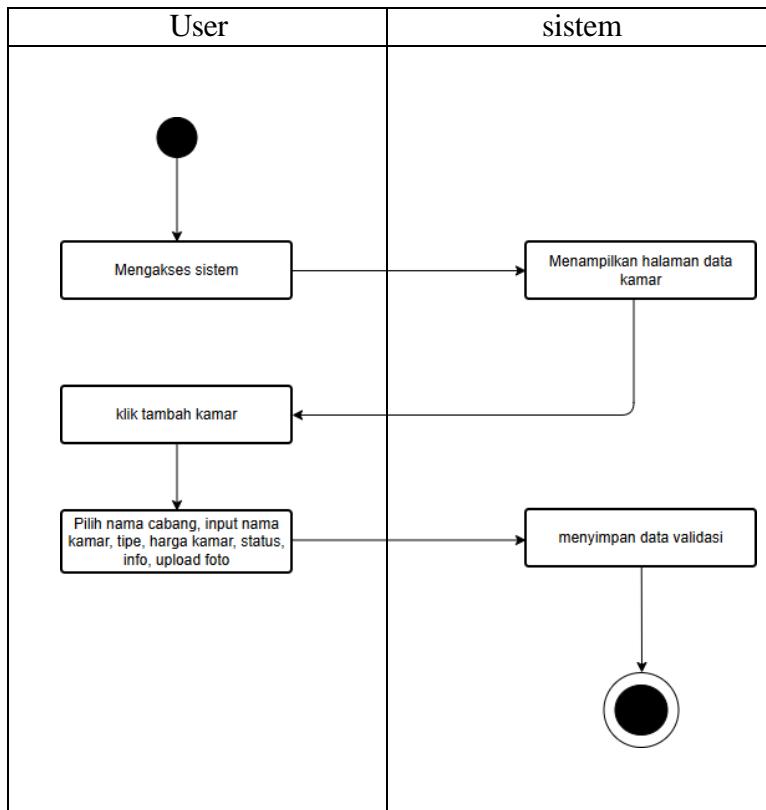
Table 3.3 Diagram cabang



B. Activity Data kamar

Admin mengelola data kamar untuk menambahkan kamar bila ada kamar baru kemudian sistem akan menyimpan data tersebut.

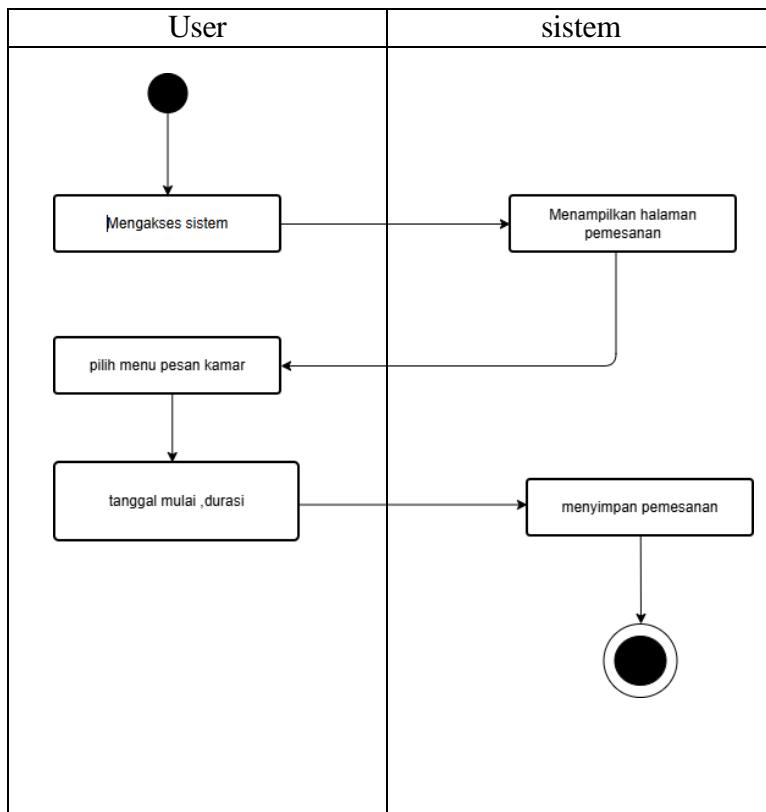
Table 3.4 Data kamar



C. Activity Pemesanan

Pemesan melakukan pemesanan dengan cara melakukan pilih tanggal durasi.

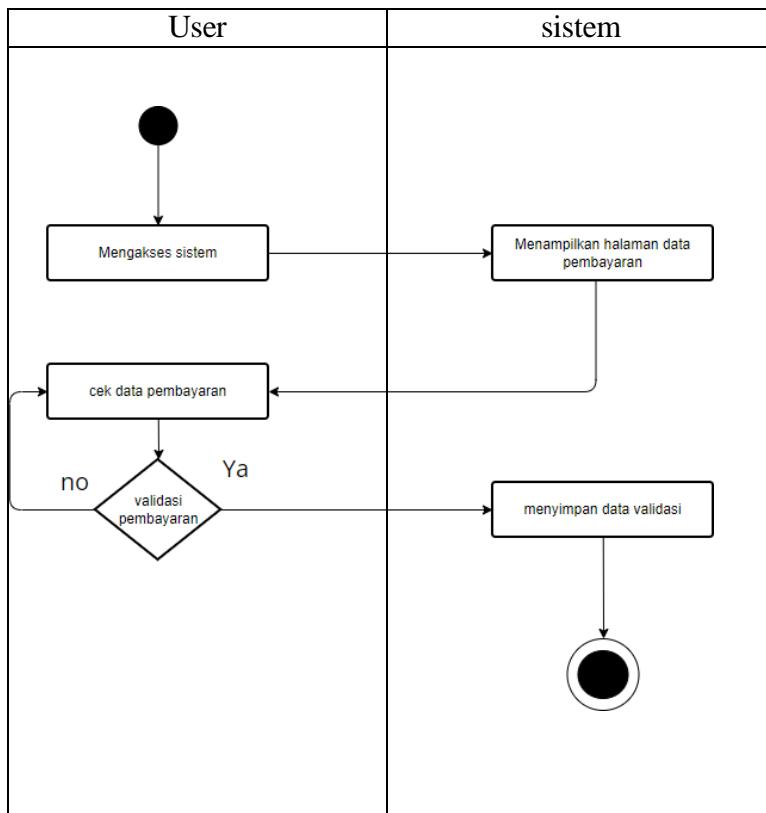
Table 3.5 Diagram pemesanan



D. Activity Kelola data pembayaran

Admin akan melakukan validasi pembayaran dengan mgecek apakah pembayaran sudah atau belum setelah itu sistem akan menyimpan.

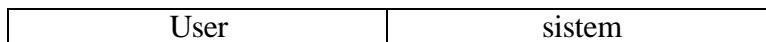
Table 3.6 Diagram pembayaran

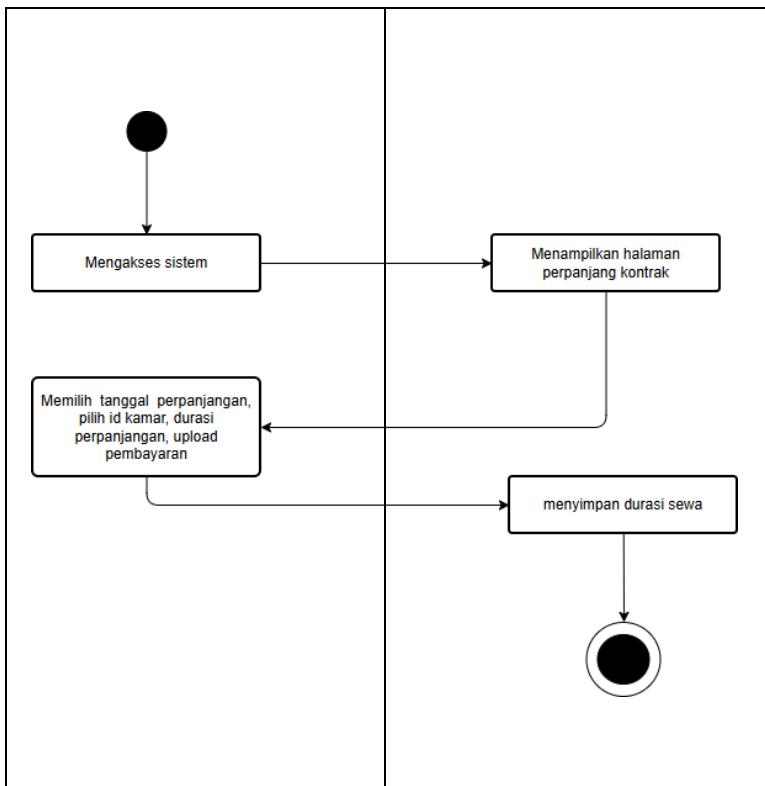


E. Activity perpanjang kontrak

Pemesan dapat melakukan perpanjangan kontrak setelah menginputkan data maka sistem akan menyimpan data.

Table 3.7 Diagram perpanjangan kontrak

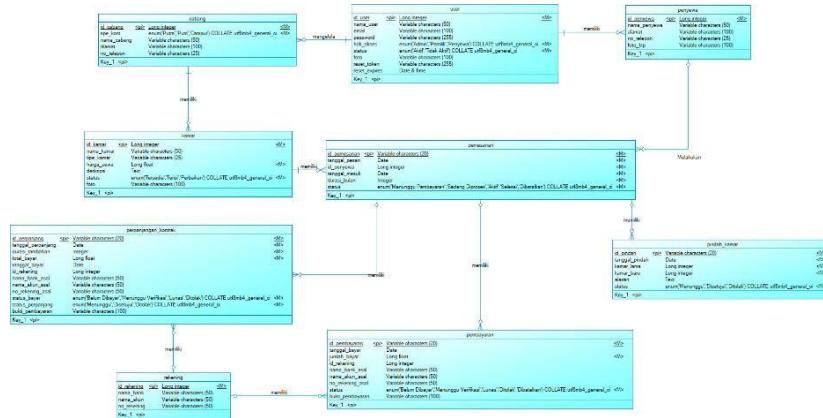




3.2.2 Perancangan Data

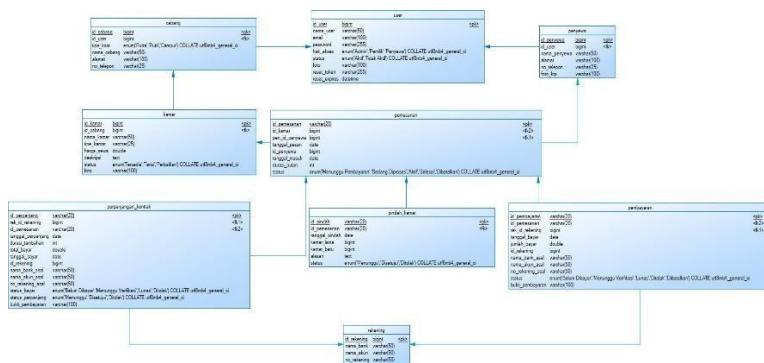
Pada perancangan yang akan dibuat menggunakan CDM (Conceptual Data Model) dan PDM (Physical Data Model).

A. CDM



Gambar 3.2 CDM

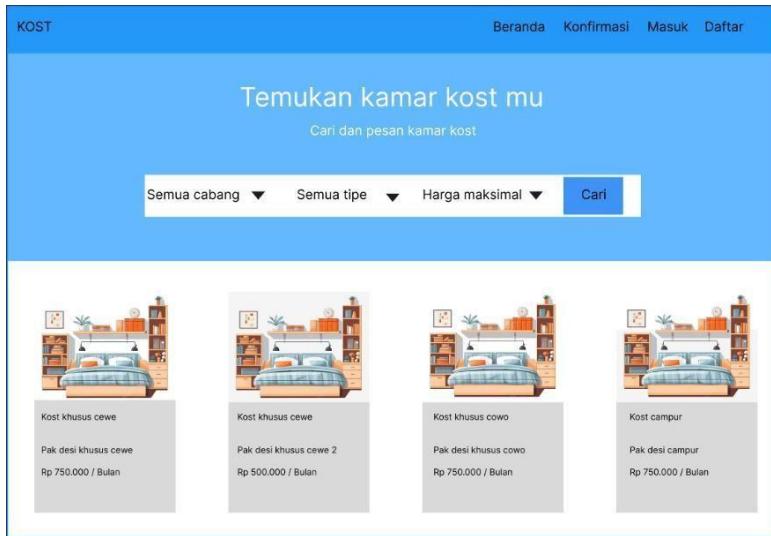
B. PDM



Gambar 3.3 PDM

3.2.3 Perancangan User Interface

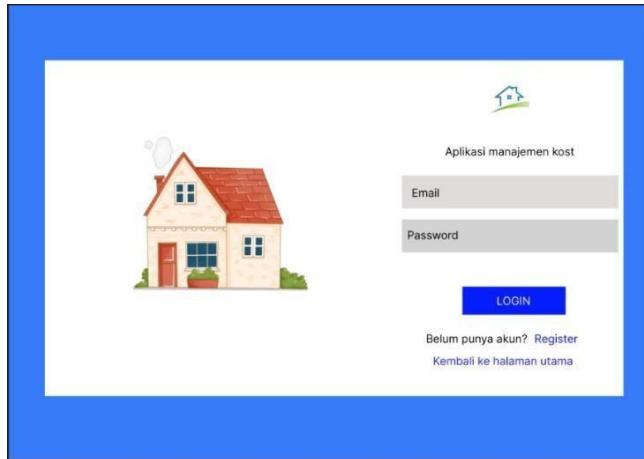
A. Tampilan home



Gambar 3.4 Home

Pada halaman ini terdapat tampilan kos beserta informasi kos dari type kamar, harga, alamat dll.

B. Tampilan login



Gambar 3.5 Login

Pada halaman ini user akan memasukan username dan password setelah itu akan masuk ke halaman sesuai level user.

C. Tampilan daftar member



Gambar 3.6 Register

Pada halaman ini penyewa diharuskan mendaftar dahulu sebelum menyewa.

D. Tampilan data kamar Admin

No.	Foto	Nama Cabang	Nama Kamar	Tipe Kamar	Descripsi	Harga Sewa/Bulan	Status	Aksi
1								

Gambar 3.7 Tipe kamar

Berikut ini adalah halaman tampilan admin untuk memberikan informasi harga serta gambaran pada kos.

E. Tampilan data cabang Admin

No.	Nama Cabang	Tipe Kost	Alamat	No. Telepon	Pemilik	Aksi
1	Cabang 1	Kost	Jl. Pahlawan 123	081234567890	Pemilik 1	<button>Tambah</button>

Gambar 3.8 Data cabang

Berikut ini adalah halaman tampilan admin data cabang untuk setting data lokasi cabang.

F. Tampilan data pembayaran

No.	id pembayaran	Tanggal	Nama	jumlah	Bank pengirim	Tujuan	Buktii	status	Aksi
1	PB-001	2023-10-01	John Doe	100000	Bank Mandiri	Transfer ke rekening BCA	BUKTI	Terima	<button>Tambah</button>

Gambar 3.9 Data kamar

Berikut ini adalah halaman tampilan admin untuk mengecek dan memvalidasi pembayaran.

G. Tampilan pemesanan member

Kost khusus cewe
Pak desa khusus cewe
Rp 750.000 / Bulan

Pesan Kamar Kost ini	
Tanggal Mulai *	12/07/2025
Durasi *	1 Bulan
Total bayar *	Rp 750.000,00
Pesan sekarang	

Gambar 3.10 Pemesanan member

Pada halaman ini pemesanan akan melakukan booking kamar kos dahulu dan menunggu persetujuan pemilik.

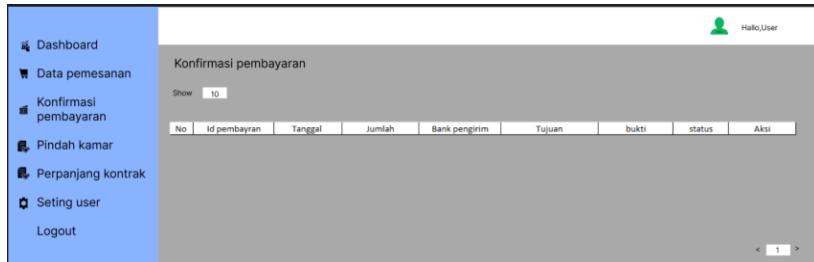
H. Tampilan pemesanan member

No	Id pemesanan	Tanggal pesan	Kamar	Cabang	Tanggal masuk	Durasi	status	Aksi
1	1	12/07/2025	1	1	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
2	2	12/07/2025	2	2	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
3	3	12/07/2025	3	3	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
4	4	12/07/2025	4	4	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
5	5	12/07/2025	5	5	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
6	6	12/07/2025	6	6	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
7	7	12/07/2025	7	7	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
8	8	12/07/2025	8	8	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
9	9	12/07/2025	9	9	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View
10	10	12/07/2025	10	10	12/07/2025	1 Bulan	Pending	View

Gambar 3.11 Data pemesanan user

Pada halaman ini pemesanan bisa mengecek apakah kamar yang dipesan disetujui atau belum.

i. Tampilan data pembayaran user



The screenshot shows a user interface for managing payments. On the left is a sidebar with a blue background containing navigation links: Dashboard, Data pemesanan, Konfirmasi pembayaran (highlighted in green), Pindah kamar, Perpanjang kontrak, Seting user, and Logout. The main content area has a grey background and displays a table titled 'Konfirmasi pembayaran'. At the top of the table is a search bar with 'Show 10' and a header row with columns: No, Id pembayaran, Tanggal, Jumlah, Bank pengirim, Tujuan, bukti, status, and Aksi. Below the header, there are several rows of payment data. In the bottom right corner of the main area, there is a small navigation bar with '< 1 >'.

Gambar 3.12 Data pembayaran user

Pada halaman ini pemesanan bisa mengecek apakah pembayaran sudah diproses atau belum.

j. Tampilan pindah kamar



The screenshot shows a user interface for managing room transfers. The sidebar on the left is identical to the one in the previous screenshot. The main content area displays a table titled 'Pindah kamar'. It features a search bar at the top with 'Show 10' and a header row with columns: No., ID Pindah, Tanggal Pindah, Kamar Lama, Kamar Baru, Alasan Pindah, Status, and Aksi. Below the header, there are several rows of room transfer data. A small navigation bar with '< 1 >' is located in the bottom right corner of the main area.

Gambar 3.13 Pindah kamar

Pada halaman ini pemesanan bisa melakukan pindah kamar bila tidak nyaman.

k. Tampilan perpanjang kontrak user

Gambar 3.14 Perpanjangan kontrak

Pada halaman ini pemesanan bisa mengecek apakah kamar yang dipesan disetujui atau belum.

I. Tampilan data pemesanan admin

Gambar 3.15 Data Pemesanan Admin

Pada halaman ini admin mengecek data pemesanan serta memvalidasi pemesanan.

m. Tampilan data pembayaran admin

The screenshot shows the 'Pembayaran' (Payment) section of the admin interface. On the left sidebar, under 'Data transaksi', there is a link to 'Pembayaran'. The main area displays a table with columns: No, id pembayaran, Tanggal, Nama, Jumlah, Bank pengirim, Tujuan, bukti, status, and Aksi. There are 10 items shown. At the bottom right of the table area, there are navigation buttons: '< 1 >'.

Gambar 3.16 Data pembayaran Admin

Pada halaman ini admin memvalidasi data pemesanan member yang sudah membayar.

n. Tampilan data laporan pemesanan Pemilik

The screenshot shows the 'Laporan pemesanan' (Order Report) section. On the left sidebar, under 'laporan pemesanan', there is a link to 'Laporan pembayaran'. The main area displays a table with columns: Tanggal Awal (12/05/2025), Tanggal Akhir (13/07/2025), and Nama cabang (Semua). Below the table is a printer icon.

Gambar 3.17 Laporan pemesanan

Pada halaman ini pemilik melihat laporan pemesanan yang sudah berjalan selama ini.

o. Tampilan data laporan pembayaran Pemilik

The screenshot shows a user interface for managing room rentals. On the left, there's a sidebar with a house icon and the text 'Manajemen kost'. Below it are menu items: 'Dashboard' (with a house icon), 'laporan pemesanan' (with a list icon), 'Laporan pembayaran' (with a bar chart icon), 'Pengaturan profil' (with a gear icon), and 'Logout'. The main area has a header 'Laporan pembayaran' with a user icon and 'Hallo, User'. Below the header is a table with three rows: 'Tanggal Awal' (12/05/2025), 'Tanggal Akhir' (13/07/2025), and 'Nama cabang' (Semua). At the bottom of the main area is a printer icon.

Gambar 3.18 Pembayaran

Pada halaman ini pemilik melihat laporan pemesanan yang sudah berjalan selama ini

3.3 Rancangan Pengujian

Metode Black-Box akan digunakan untuk pengujian aplikasi. Dengan metode Black-Box, penguji menentukan sejumlah kondisi input untuk kemudian menguji apakah output yang dihasilkan sesuai dengan program.