

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan implementasi dan pembahasan mengenai penerapan algoritma Fisher-Yates pada fitur pengacakan braket dalam aplikasi manajemen kompetisi, dapat disimpulkan bahwa algoritma ini mampu memberikan solusi yang efisien dan cukup adil dalam proses pengacakan peserta. Melalui pengujian yang dilakukan sebanyak 300 kali pengacakan pada dataset berisi 8 peserta, sistem menghasilkan 261 urutan pengacakan yang unik dari total 576 kemungkinan variasi, dengan 39 diantaranya merupakan duplikasi. Dengan demikian, tingkat keakuratan atau keunikan hasil pengacakan mencapai 87%, yang menunjukkan bahwa algoritma Fisher-Yates bekerja sesuai dengan prinsip keacakan dan mampu menghasilkan distribusi yang cukup variatif di setiap eksekusi. Hasil ini mendukung bahwa algoritma Fisher-Yates layak diterapkan dalam sistem manajemen kompetisi seperti GOHit untuk menyusun braket pertandingan yang lebih objektif, sekaligus mengurangi potensi bias dalam penempatan peserta.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, saran untuk pengembangan selanjutnya adalah menambahkan fitur riwayat pengacakan braket agar setiap proses pengacakan yang telah dilakukan dapat terdokumentasi dengan baik. Fitur ini bertujuan untuk meningkatkan transparansi serta mempermudah proses evaluasi dan verifikasi ulang jika dibutuhkan oleh pihak penyelenggara kompetisi.