**ABSTRAK**

Novanda Bayhakky. 2017. **PERMAINAN ULAR TANGGA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY**, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI Malang. Pembimbing : Subari, M.Kom. Co Pembimbing : Sayful Yahya, S.Sn, M.T.

Kata Kunci : Ular Tangga, *Leisure* *Game*, *Fun Game, Board Game, Game* *Engine*, *Game Mobile,* Unity 3D, Android.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *game* ular tangga sebagai permainan yang diminati kembali. Diharapkan game yang memiliki *genre leisure game/fun game* ini mampu mengajak anak-anak berusia 6-12 tahun kembali bermain ular tangga yang berkurang peminatnya. *Game* ini termasuk permainan kuno/ketinggalan zaman, tapi dengan adanya permbaharuan desain *game* yang lebih sederhana dan mudah dipahami, serta penambahan aturan main pada *game*, membuat *game* “Snake Ladder” seperti hidup kembali dan diharapkan menjadi *game* yang disukai oleh anak-anak. Lebih dari itu, fitur yang terdapat pada *game* ular tangga “Snake Ladder” ini yaitu, *multiplayer offline* diharapkan memberikan nilai tambah dalam proses bermain anak-anak dan berdampak positif pada anak. Keunggulan fitur multiplayer offline yakni *game offline* juga memiliki dampak positif, yaitu dapat menghemat pengeluaran karena *game offline* tidak memerlukan biaya yang begitu banyak. Salah satu daya tarik *game offline* yaitu adalah serunya berinteraksi langsung dengan pemain secara nyata, selain itu *game offline* juga menghindari adanya dampak negatif pemain yang terlalu sibuk dengan *gadget* yang dimiliki oleh setiap pemain itu sendiri, sehingga mengakibatkan kurang bersosialisasi dengan teman bermain atau anti sosial. *Game offline* juga lebih memiliki *story board* serta sebuah cerita yang lebih menarik dari *game* *online* dan juga memiliki grafis yang lebih baik.