

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Animasi dua dimensi side scroll sudah selesai dirancang dan dapat diimplementasikan untuk menjadi media pelestarian sejarah perang ganter yang bersifat dinamik. Sudah ditambahkan juga audio dan musik untuk menambah nilai dari animasi tersebut. Animasi ini dapat dinikmati langsung melalui media yang berlandaskan 19:6 ratio seperti monitor, tv, dan smartphone yang tentu menambah fleksibilitas dari penyampaian nya.

#### **5.2 Saran**

Saran dari peneliti adalah alangkah baiknya setelah pembuatan media dinamik seperti animasi ini akan ada lagi yang dapat dibuat seperti media games, AR, VR, dan lain sebagainya agar dapat saling melengkapi dan juga menambah keberagaman dari media penyampaian nya.