**ABSTRAK**

Muhammad Amirul Muslih. 2016. PENGGUNAAN RPG MAKER DALAM PENGEMBANGAN GAME ROLE PLAYING GAME BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir. Program Studi Manajemen Informatika (MI). STIKI – Malang. Pembimbing : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT.

Kata Kunci : Game, Petualangan, RPG Maker MV

*Video Game* adalah sebuah permainan dengan tampilan sebuah gambar atau visual yang dapat memberikan respon balik jika diberikan perintah-perintah tertentu menggunakan alat kontrol pada seperangkat sistem elektronik. Role *playing game* disingkat RPG adalah jenis permainan yang setiap pemain memainkan peran tokoh-tokoh khayalan. Sebuah permainan RPG, jarang ada yang "kalah" atau "menang". Permainan RPG mempunyai daya tarik karena permainan ini mengajak para pemain untuk menggunakan [imajinasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Imajinasi). RPG biasa lebih mengarah ke kolaborasi sosial dari pada kompetisi. RPG Maker adalah software yang dikembangkan untuk membuat game bergenre RPG (*Role Playing Game*). Software ini dikembangkan oleh perusahaan Enterbrain, software ini adalah software yang cukup baik dalam perannya sebagai sebuah RPG *Editor Engine* dan RPG Maker MV menggunakan Javasript yang dapat memberikan fleksibilitas pengembangan yang lebih tinggi dalam pembuatan game yang memungkinkan dapat memasukan title screen, game over screen, character set, tilset, efek transisi, animasi pertarungan, icon pertarungan, icon item, latar belakang dan window skin, bahkan video di dalamnya