**ABSTRAK**

Putri Wina Mei Diana 2016. *Game* Edukasi untuk mata pelajaran ILMU PENGETAHUAN SOSIAL (IPS) untuk siswa Sekolah Dasar kelas 5. Tugas Akhir, Program Studi Menejemen Informatika, Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia. Pembimbing: [Meivi Kartikasari, S.Kom, M.T](http://stiki.ac.id/index.php?page=mypage&op=openPage&id=114&title=Meivi-Kartikasari-S-Kom)

Kata Kunci : *Game* edukasi *,* IPS kelas 5 SD, Adobe Flash CS6.

Hal yang melatar belakangi penelitian ini adalah proses belajar yang dilakukan di sekolah masih belum tercapai dengan baik, yang dikarenakan oleh kurangnya kreativitas guru dalam proses penyampaian materi kepada siswa dan berakibat dengan menurunya prestasi siswa dalam belajar. Siswa juga bosan dengan pembelajaran yang masih menggunakan buku manual saja. Dengan permasalahan tersebut maka akan dibangun sebuah game edukasi bagi kelas 5 sekolah dasar khususnya pembelajaran IPS sebagai sarana belajar. Dengan game ini bisa membantu proses belajar mengajar. Dengan adanya game ini bisa mempermudah guru dalam menyampaikan materi yang lebih menarik agar siswa tidak bosan dan bisa memahami materi yang diajarkan dengan baik, juga siswa bisa meningkatkan prestasi dalam belajar.