**ABSTRAK**

Alifio Wirya Nugraha 2016. **TUTORIAL PEMBELAJARAN MATEMATIKA MENGGUNAKAN KTSP 2006 BERBASIS WEB DENGAN ADOBE FLASH CS6 UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 5**. Tugas Akhir, Program Studi Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia. Pembimbing: Dr. Eva Handriyantini, S.Kom., M.MT Co Pembimbng. -

Kata Kunci : Website, Media Pembelajaran, Animasi, Matematika kelas 5 SD

Hal yang melatar belakangi penelitian ini adalah proses belajar yang dilakukan di sekolah masih belum tercapai dengan baik, yang dikarenakan oleh kurangnya kreativitas guru dalam proses penyampaian materi kepada siswa dan berakibat dengan menurunya indeks prestasi siswa dalam belajar. Siswa juga bosan dengan pembelajaran yang masih menggunakan buku manual saja. Dengan permasalahan tersebut maka akan dibangun sebuah website bimbingan belajar bagi siswa kelas 5 sekolah dasar khususnya untuk pelajaran matematika sebagai sarana belajar. Dengan adanya website yang berisikan animasi . gambar, dan game ini bisa mempermudah guru dalam menyampaikan materi yang lebih menarik agar siswa tidak bosan dan bisa memahami materi yang diajarkan dengan baik, juga siswa bisa meningkatkan prestasi dalam belajar, khususnya dalam pelajaran matematika .