**ABSTRAK**

Fatih Shiddiqi, Ahmad. 2018. **MEMBANGUN MOBILE GAME SITUS KERAJAAN MAJAPAHIT BERBASIS ANDROID DENGAN MEMANFAATKAN SENSOR ACCELEROMETER,** Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). Sekolah Tinggi Informasi dan Komputer Indonesia (STIKI) – Malang. Dosen Pembimbing : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT. Dan Co pembimbing : Chaulina Alfianti, S.Kom, M.T

Kata Kunci : *Mobile Game*, Majapahit, Sensor *Accelerometer*.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan yang sangat besar bagi kemajuan dunia pendidikan. Pembelajaran sejarah pada jenjang Sekolah Dasar memerlukan metode atau media yang dapat membantu proses belajar siswa dan diharapkan memberikan nilai tambah dalam proses belajar. Fakta di lapangan menunjukkan bahwa pelajaran sejarah di SD/MI kurang mendapat penekanan dan perhatian, menjadikan kurang penguasaan siswa terhadap sejarah bangsa Indonesia. Pembelajaran sejarah di SD/MI selama ini berlangsung dengan metode ceramah ini menjadikan siswa menghapal sejarah, hal tersebut berakibat siswa merasa jenuh dan bosan dengan pelajaran sejarah untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan aplikasi yang dapat membantu minat belajar siswa. Dengan membangun aplikasi *mobile game* yang mengangkat tema situs peninggalan Kerajaan Majapahit*.* Dengan visual multimedia yang interaktif dan menambahkan fitur pendukung sensor *Accelerometer* sebagai kontrol di dalam *game*, diharapkan *game* ini dapat membantu siswa-siswi untuk belajar sejarah dengan menyenangkan.

**LEMBAR PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah, Puji syukur kupanjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir dengan segala kekuranganku. Segala syukur ku ucapkan kepadaMu karena telah menghadirkan mereka yang selalu member semangat dan doa disaat kutertatih. KarenaMu lah mereka ada, dan karenaMu lah tugas akhir ini terselesaikan. Hanya padaMu tempat kumengadu dan mengucapkan syukur.Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasullah Muhammad SAW. Kupersembahkan karya sederhana ini kepada :

1. Kedua orang tua tercinta, Apa yang saya peroleh hari ini belum mampu membayar setetes keringat dan air mata ibu dan ayah yang selalu mejadi pelita dan semangat dalam hidupku. Terima kasih atas semua dukungan ibu dan ayah, baik moril maupun materil. Karya ini kupersembahkan untuk ibu dan Ayah tercinta Aku takkan pernah lupa semua pengerbonan dan jerih payah yg ibu dan ayah berikan untukku agar dapat menggapai cita-cita dan semangat serta do’a yang kau lantunkan untukku di setiap sujudmu sehingga kudapat raih kesuksesan ini. Cita-cita ku kelak dapat membahagiakan ibu dan ayah……aminnnn.
2. Kepada seluruh Dosen, Staff, saya ucapkan banyak terima kasih terutama kepada Bu Dr. Eva Handritantini, S.Kom, M.MT dan Bu Chaulina Alfianti, S.Kom, M.T selaku dosen pembimbing saya yang selama ini sudah menasehati, mengajari, saya tidak akan lupa atas bantuan dan kesabaran dari ibu.
3. Kepada teman-teman (terutama Agung Prastyo, Wisnu dan Pamilum, Cak Umar, Dedi, Badrus, Carvino) yang selalu memberikan support dan semangat, serta menemani hari–hari selama pengerjaan tugas akhir ini di STIKI. Buat Teman-teman seangkatan, dan sahabat yang setia memberikan bantuan saran dan motivasi serta hiburan yang menjadikan semangat mengerjakan skripsi ini. Semua yang telah kalian berikan selama ini tak kan pernah terlupakan. Semoga kalian dihindarkan dari status Pengangguran.

**KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT. atas berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Membangun Mobile Game Situs Kerajaan Majapahit Berbasis Android Dengan Memanfaatkan Sensor Accelerometer”. Dalam Tugas Akhir ini banyak bantuan yang diterima penulis baik berupa bimbingan, dorongan, dan masukan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu terutama kepada :

1. Ibu Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT, dan Ibu Chaulina Alfianti, S.Kom, M.T selaku Dosen Pembimbing yang senantiasa telah memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu dalam kesempatan yang telah memberikan bantuan baik berupa moral maupun materil dalam proses penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini tentu banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi tercapainya kesempurnaan penulisan selanjutnya. Semoga laporan yang telah disusun ini dapat bermanfaat.

Malang, Juli 2018

Penulis