**Kata Kunci :** Game Hack and Slash, Game 3 Dimensi.

 Penelitian ini bertujuan untuk membuat game hack and slash 3 dimensi menggunakan komputer sebagai game varian baru.

 Game merupakan sarana pelatihan untuk manusia. Pelatihan kecepatan mata, reflek tangan dan kecepatan dalam pengambilan keputusan. Dengan memanfaatkan teknologi pada komputer, anak dapat bermain sambil belajar agar tidak mudah jenuh.