BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

## Kesimpulan

Dari hasil implementasi dan pembahasan mengenai aplikasi yang berjudul Gamifikasi Sebagai Alat Bantu Penghemat Uang Saku Bulanan Mahasiswa Berbasis Android tersebut, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan teknik gamifikasi pada aplikasi ini sudah cukup mewakili tentang cara kerja dari teknik tersebut, Dengan memberikan nilai poin pada setiap *reward* yang diperoleh dari transaksi yang dilakukan setiap harinya.
2. Agar tujuan dari aplikasi untuk penghematan uang saku bulanan dapat berjalan, dibutuhkan juga peran serta dari pengguna untuk disiplin dalam melakukan pencatatan transaksi pengeluaran disetiap harinya.
3. *User Interface* dalam aplikasi ini masih belum begitu interaktif bagi masyarakat umum, sehingga akan ada beberapa kendala dalam penggunaan aplikasi tersebut.
4. Dibutuhkan fitur-fitur yang dapat mengelola data secara *auto refresh* dan juga pemberian notifikasi pada setiap aktifitas yang terjadi, sehingga dapat menyampaikan kepada pengguna apa saja yang terjadi dan apa yang harus di lakukan.

68

## Saran

Ada pun saran demi kemajuan pengembangan aplikasi ini untuk kemudahan dan efektifitas bagi pengguna, agar kedepannya aplikasi tersebut dapat digunakan bagi kalangan umum secara menyeluruh. Berikut beberapa saran yang dapat disampaikan penulis:

1. Pada desain UI (*User Interface*) dalam aplikasi ini perlu diperbaiki lagi dalam penataan *fount* atau penekanan *text view* pada menu-menu yang ada pada aplikasi tersebut sebagai penanda informasi bagi user. Agar pengguna dapat mengetahui dan membedakan isi dari aplikasi tersebut.
2. Penambahan fitur notifikasi dalam sebuah aplikasi sangatlah penting, untuk itu dibutuhkan fitur tersebut pada aplikasi yang telah dibuat oleh penulis agar pengguna aplikasi tersebut dapat mengetahui informasi penting yang dapat membantu dan memberitahu kepada pengguna dalam menghemat uang.
3. Fasilitas *Create,Update,Delete* (CRUD) dan *Auto Refresh* adalah hal wajib yang dibutuhkan dalam setiap pembuatan program atau sistem informasi lainnya, hal tersebut lah yang menjadikan suatu sistem dapat menampilkan informasi yang selalu *update* secara otomatis. Untuk itu dibutuhkan fasilitas tersebut pada aplikasi yang dibuat oleh penulis untuk menunjang kebutuhan pengguna dalam mengelolah data yang ada didalam aplikasi sehingga menjadi lebih mudah dalam mengaturnya.