**BAB V**

**PENUTUP**

**5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari hasil penyusunan Tugas Akhir yang berjudul Pemanfaatan Teknologi *Augmented Reality* Dalam Pembuatan Game Aksara Jawa Berbasis Android adalah sebagai berikut :

1. *Game* dapat dijadikan sebagai sarana untuk menambah wawasan anak–anak.
2. *Platform* yang fleksibel, pemain dapat memainkan game ini pada *smartphone* mereka yang berbasis Android.
3. Dapat menarik minat anak-anak untuk belajar tentang aksara Jawa.

**5.2 Saran**

 Saran-saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi *game* dapat dikembangkan dengan menambahkan level baru, sehingga semakin banyak pilihan soal yang diberikan.
2. Dalam implementasi selanjutnya, permainan Aksara Jawa ini dapat dikembangkan dengan menambah karakter animasi yang baru, serta tampilan yang dapat diubah-ubah agar terlihat lebih variatif.
3. Penambahan menu baru berisi *unlock* berbagai mode kesulitan supaya lebih menantang.