# **ABSTRAK**

Syahsanas, Saskia. 2018. PERANCANGAN *PLAYBOOK* UNTUK WANITA REMAJA YANG MENGALAMI HAID. Tugas Akhir, Program Studi Desain Komunikasi Visual (S1). Pembimbing: Dra. Ida Siti Herawati, M.Pd. Co Pembimbing: Rina Nurfitri, S.Pd, M.Pd.

Kata Kunci: *Playbook*, Remaja, Haid

Perkembangan pada masa anak-anak menjadi dewasa biasanya ditandai dengan terjadi masa pubertas atau haid yang terjadi secara berkala pada setiap bulannya. Pada saat remaja akan terjadi beberapa perubahan-perubahan emosi yang diakbitkan oleh beberapa faktor seperti penyesuaian terhadap lingkungan dan lain-lain. Wanita remaja pada saat haid mempunyai suasana hati yang berubah-ubah dan ingin mencari kesibukan atau kegiatan agar mereka dapat memperbaiki suasana hati. Kegiatan tersebut dapat dilakukan melalui media yang menarik yaitu *playbook*. Jenis buku ini dibuat untuk wanita remaja yang mengalami haid tersebut berupa buku interaktif mempunyai beberapa topik yang menarik. Oleh sebab itu perancang membuat *playbook* yang berjudul “*Let’s Play Together*” yang memiliki isi tentang *games, dialog pictures,* intruksi, dan informasi seputar haid. Untuk mempromosikan *playbook* ini memiliki beberapa media pendukung yaitu alat tulis, *packaging,* kalender haid, *paper bag, totebag,* dan *x-banner*. Bagi perancang selanjutnya diharapkan dapat merancang dengan permasalahan yang sama namun dengan media yang berbeda.