**Kata Kunci** : Kuliner Legendaris, Buku Ilustrasi.

Malang merupakan salah satu Kota di Indonesia yang memiliki banyak potensi, diantaranya adalah potensi wisata dan kuliner. Hingga saat ini kuliner lokal yang sudah ada sejak lama masih belum mampu bersaing dengan kuliner baru yang banyak bermunculan. Oleh sebab itu penulis membuat buku ilustrasi *digital painting* yang memuat tentang tempat tempat kuliner legendaris di Kota Malang. Ilustrasi dipilih dikarenakan ilustrasi merupakan sebuah gambar yang mengkomunikasikan sebuah konsep atau pesan. Medium terbaik untuk menikmati ilustrasi adalah pada media-media yang diperuntukan, seperti majalah, buku, dll. *Digital painting* memberikan kemudahan dalam hal teknis pembuatan ilustrasi. Model perancangan menggunakan model Sadjiman Ebdi Sanyoto, yaitu diawali dengan latar belakang masalah, identifikasi, sumber data, lalu dilanjutkan sintesis, konsep perancangan, proses perancangan, dan desain final. ­*Software* yang digunakan dalam proses pembuatan ilustrasi digital antara lain: Adobe Photoshop CS 6 dan Adobe Ilustrator CS 6. Buku yang dibuat berukuran 21 cm x 21 cm menggunakan bahan Art Paper 310 gram pada sampul buku dan 120 gram pada isi buku, jilid menggunakan jilid spiral. Media pendukung antara lain brosur, poster, *merchandise*, *social media*, mug, *tote bag*, dan pembatas buku. Bagi penulis selanjutnya diharapkan dapat merancang dengan permasalan yang sama namun dengan media yang berbeda.

# 