

ABSTRAK

Bijahika Maulana Kohri Rijal. 2016. GAME 3D PUNAKAWAN GUNA MENGENALKAN TOKOH PUNAKAWAN DAN CERITA BAGONG LABUH BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI-Malang. Pembimbing : Go Frendi Gunawan, M.Kom, Co.Pembimbing : Saiful Yahya, S.Sn., MT

Kata Kunci : Game 3D, Android, Punakawan, Bagong labuh

Sudah ada banyak sekali media tentang pengenalan wayang punakawan. Namun sama seperti pengenalan biasanya, seperti melalui buku dan animasi. Perkembangan teknologi dalam bidang game dapat dimanfaatkan untuk menciptakan game yang dapat memberikan edukasi kepada pengguna. Mampu menjadi sebuah metode pembelajaran untuk mengenalkan wayang punakawan kepada anak-anak secara interaktif. Pembuatan game yang berdasarkan dari cerita wayang punakawan dengan cerita Bagong Labuh ini adalah sebuah terobosan agar pengguna lebih mengenal kebudayaan jawa. Penulis memutuskan untuk mengangkat tema Teknologi Informasi dalam penelitian yang berjudul “Game 3D punakawan guna mengenalkan tokoh punakawan dan cerita bagong labuh berbasis android”. Permainan ini mempunyai dua jenis permainan yaitu memilih *item* baik dan mencocokkan *item*, *player* harus mengumpulkan *point* sebanyak-banyaknya untuk dapat membuka ke *stage* selanjutnya. Dengan adanya permainan ini, diharapkan pengguna dapat lebih mengenal kebudayaan jawa khususnya wayang punakawan.