

ABSTRAK

Didit Triyantoko. 2015. Game Edukasi untuk Proses Pembelajaran Berhitung Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika. Pembimbing : Evy Poerbaningtyas, S.Si., M.T. Co. Pembimbing: Saiful Yahya, S.Sn, MT.

Kata kunci : Game, Game Edukasi, Berhitung, Matematika

Game edukasi berhitung ini adalah game yang dibuat sebagai sarana penunjang untuk proses pembelajaran matematika siswa kelas 2 Sekolah Dasar. Game ini dibuat agar siswa lebih tertarik untuk belajar matematika karena pada tahap pendidikan anak usia sekolah dasar siswa akan cenderung lebih tertarik dengan pembelajaran dengan multimedia yang di dalamnya terdapat warna-warna cerah serta gambar animasi yang interaktif. Dalam tahap ini siswa akan lebih mudah mengingat suatu bentuk, tulisan, maupun angka dengan lebih efektif

Aplikasi game dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang memberikan nuansa game yang menyenangkan dan mudah pemahaman dalam penyampaian sehingga siswa bisa dengan senang hati belajar berhitung dan materi bisa dipahami oleh siswa.