

**PERANCANGAN GAME PUZZLE MENGGUNAKAN ALGORITMA
BRUTE FORCE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA
INGGRIS**

TUGAS AKHIR

Disusun Oleh :

MAGDALENA TRIADHINI

11 111 04 57



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA DAN KOMPUTER INDONESIA
MALANG
2016**