

ABSTRAK

Johan Marco Tuanakotta, 2016, GAME EDUKASI PENGENALAN HEWAN KHAS NUSANTARA BERBASIS MOBILE, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika (S1). STIKI – Malang. Pembimbing : Jozua F. Palandi, M. Kom Co Pembimbing : Subari, M. Kom.

Kata Kunci : Game Edukasi, Pengenalan Hewan Khas Nusantara, Android.

Pendidikan di Indonesia kini semakin lama semakin maju oleh adanya perkembangan teknologi yang selalu bertambah. Seperti contohnya komputer saat ini sudah digunakan oleh semua kalangan. Dengan perkembangan teknologi saat ini, semakin mendukung kreatifitas manusia untuk mencapai hasil yang maksimal dalam segala bidang. Salah satunya pada bidang multimedia. Dalam hal ini penulis membahas mengenai pengenalan fauna Indonesia. Sebagaimana yang diketahui alam Indonesia dihuni oleh ribuan jenis fauna. Banyak di antaranya merupakan endemik atau hanya hidup di Indonesia. fauna merupakan kekayaan alam yang tidak ternilai harganya. Antusias siswa dalam mempelajari materi tentang pengenalan hewan khas Nusantara semakin menarik ketika para siswa melihat gambar dan juga keterangan asal usul hewan khas Nusantara. Para siswa lebih membutuhkan alat peraga dibandingkan dengan materi saja. Untuk menunjang adanya pengenalan hewan khas Nusantara yang maka dibuatlah sebuah program aplikasi *game* edukasi berbasis *mobile* android yang berjudul *Game Edukasi Pengenalan Hewan Khas Nusantara Berbasis Mobile*. Melalui *game* edukasi ini dapat membantu anak-anak untuk lebih mengenal dan mengetahui lebih jauh tentang hewan khas Nusantara.