

ABSTRAK

Antony Prasetia 2016. **Perancangan Game First Person Shooter Menggunakan Adobe Flash**. Tugas Akhir, Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia. Pembimbing: Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT , Co Pembimbing Saiful Yahya S,Sn, M.T.

Kata Kunci : Game First Person Shooter, Adobe Flash

Perkembangan Industri game pada saat ini sangat pesat dengan berbagai macam jenis genre. Jenis game yang saat ini banyak digemari adalah game bergenre first person shooter yang mengutamakan kecepatan gerakan di dalam permainannya. Proses perancangan dan pembuatan game dimulai dengan mempelajari teori actionscript, teori tentang flash, dilanjutkan dengan mendesain alur cerita. Kemudian membuat program sesuai dengan desain yang telah dibuat. Game ini dikembangkan dengan memakai bahasa pemrograman actionscript 2.0 dan menggunakan media adobe flash. Dengan adanya game ini diharapkan dapat membantu menambah pengetahuan tentang bahasa pemrograman actionscript 2.0 yang dituangkan dalam bentuk game first person shooter.